

Vorsitzender
Malte Böhm
Friedrich-Wilhelm-Str. 7
44309 Dortmund

Spielleiter
Kai Lück
Nussbergstraße 31
58638 Iserlohn
☎ 0 23 71 - 30 50 5



webmaster@malteboehm.de

bitte nie nach 20 Uhr anrufen!
kailue@web.de

Dortmund/Iserlohn, 16. März 2022

Ausschreibung zu den NRW-Qualifikationsturnieren 21/22 der Jugendmannschaftsmeisterschaften U12w, U12, U14, U16w, U16 und U20w

Allgemeine Hinweise

Die NRW-Jugendmannschaftsmeisterschaften U12w, U12, U14, U16w, U16 und U20w finden in zwei Stufen statt: Die jeweils sechs Erstplatzierten dieser Qualifikationsturniere (QT) bestreiten die Jugendmannschaftsmeisterschaften (JMM) und können sich dort in den Altersklassen U12w, U12, U14, U16w und U16 für die Deutsche Vereins-Meisterschaft (DVM) vom 25. bis 30. Dezember 2022 qualifizieren. Die qualifizierten Mannschaften erhalten die JMM-Ausschreibung nach dem QT per Mail zugeschickt.

Die DVM U20w wird als offenes Turnier ausgetragen. Somit ist die U20w-Meisterschaft kein DVM-Qualifikationsturnier, sondern nur eine NRW-Meisterschaft.

Alle Teilnehmer bekommen ca. fünf Tage vor den QT ein Hygienekonzept zuschicken.

Tabellarische Übersicht

	U12	U14	U16	U12w	U16w	U20w
Meldungen/ Rückfragen an:	Kai Lück					
Verbände melden bis:	Mo., 25.04.22					
Vereine melden ihre Teams an bis:	So., 01.05.22					
Vereine melden ihre Aufstellungen bis:	Fr., 6.05.22 um 15 Uhr					
Stichtage:	GJ 2010 und jünger	GJ 2008 und jünger	GJ 2006 und jünger	GJ 2010 und jünger	GJ 2006 und jünger	GJ 2002 und jünger
Spielort:	Immanuel-Kant-Gymnasium, Grüningsweg 42-44, 44319 Dortmund					
QT-Termin:	Sa., 7.05.22					
Beginn:	11 Uhr					
Rückmeldung am Spieltag:	bis 10.30h					

Ende:	ca. 17.30h					
Modus:	jeweils 7 Runden Schweizer System			von der Anzahl gemeldeter Team abhängig, wird ein Rundenturnier oder nach Schweizer System gespielt		
Bedenkzeit:	jeweils 15 Minuten plus fünf Sekunden pro Zug					
Teilnahme- berechtigt:	U12	U14	U16	offene Turniere		
<i>Ausrichter</i>	0	0	0-1*	---	---	---
<i>SJ Ruhrgebiet</i>	3	3	3	---	---	---
<i>SJ Niederrhein</i>	3	3	4	---	---	---
<i>SJ Südwestfalen</i>	2	2	2	---	---	---
<i>SJ Ostwestfalen-Lippe</i>	3	3	3	---	---	---
<i>SJ Münsterland</i>	2	2	2	---	---	---
<i>SJ Mittelrhein</i>	5	5	4-5*	---	---	---
JMM-Termin	16.-19.06. auf dem Ahorn			Noch offen	Noch offen	---
	U12	U14	U16	U12w	U16w	U20w

*Falls der Ausrichter einen Platz beansprucht, wird das TN-Feld auf 20 Teams aufgestockt.

In den Altersklassen U12, U14 und U16 kann jeweils nur eine Mannschaft eines Vereins teilnehmen (JSpO 8.1).

Spielmaterial

Jede Mannschaft bringt bitte zwei Bretter, zwei komplette Figurensätze und drei elektronische Uhren mit.

Setzliste/ Farbverteilung/ Punktvergabe/ Punktgleichheit

Bei allen QT wird die Setzliste anhand der Wertungszahlen der vier ersten anwesenden Bretter erstellt. Für DWZ-lose Spieler wird eine fiktive DWZ erstellt.

Farbverteilung: Der Gast (das ist die in der Paarung zweitgenannte Mannschaft) hat an den Brettern eins und drei Weiß.

Punktvergabe: Eine Mannschaft erhält für einen gewonnenen Mannschaftskampf zwei Punkte, für einen unentschiedenen Mannschaftskampf einen Punkt und für einen verlorenen Mannschaftskampf null Punkte. Die Brettunkte einer Mannschaft werden wie folgt berechnet: Wer seine Partie gewinnt, erzielt einen Punkt. Wer seine Partie mit Remis beendet, erzielt 0,5 Punkte. Wer seine Partie verliert, erzielt null Punkte (JSpO 8.7.1).

Falls nach der letzten Runde Mannschaften gleichviele Mannschaftspunkte haben, zählt bei einem nach Schweizer System ausgetragenen QT zunächst die Sonneborn-Berger-Wertung mit einem Streichergebnis, dann die Brettunkte (s. JSpO 6.2.1). Im Falle eines Rundenturniers zählen die Brettunkte, gefolgt vom direkten Vergleich (s. JSpO 6.2.2).

Mannschaftszusammensetzung

Alle Spieler müssen eine gültige Spielberechtigung haben. Es gilt die Ausländerregelung gemäß JSpO. Zudem gelten für die U14w, U16w und U20w die Gastspielgenehmigung gemäß JSpO.

Die Mannschaften sind gemäß JSpO 8.4.3 nach Spielstärke aufzustellen. Dabei sind Abweichungen von der DWZ-Reihenfolge möglich, wenn sie in der Mannschaftsmeldung plausibel begründet wurden.

Beim Qualifikationsturnier dürfen beliebig viele der benannten Spieler in der gemeldeten Reihenfolge eingesetzt werden.

Es dürfen nur Spieler nominiert werden, die bei Rundenbeginn anwesend sind. Gegebenenfalls muss aufgerückt werden. Bei fehlenden Spielern müssen die Bretter sukzessive von hinten freigelassen werden (s. JSpO 8.8.5).

Verpflegung

Es werden kostengünstige Speisen und Getränke angeboten.

Weitere Regeln

Neben dieser Ausschreibung gilt die Spielordnung der Schachjugend NRW und die FIDE-Regeln.

Aufsicht

Jeder Verein muss eine volljährige, geeignete Betreuung seiner Mannschaften gewährleisten.

Alkohol- und Rauchverbot

In dem Spielsaal gilt vollständiges Alkoholverbot für alle Spieler und Betreuer. In dem gesamten Schulgebäude gilt Rauchverbot.

Rechtsmittel

Gegen diese Ausschreibung ist Protest beim SuSA gemäß Rechts- und Verfahrensordnung der SJNRW Art. 11 und 13 möglich. Rechtsmittel und sämtliche Unterlagen sind in Textform und fristgerecht innerhalb von zehn Tagen beim Vorsitzenden der KSuS (Malte Böhm, Friedrich-Wilhelm-Str. 7, 44309 Dortmund), einzureichen. Die Protestgebühr von 200 € ist auf das Konto der SJNRW zu überweisen.

Mit freundlichen Grüßen

Malte Böhm & Kai Lück