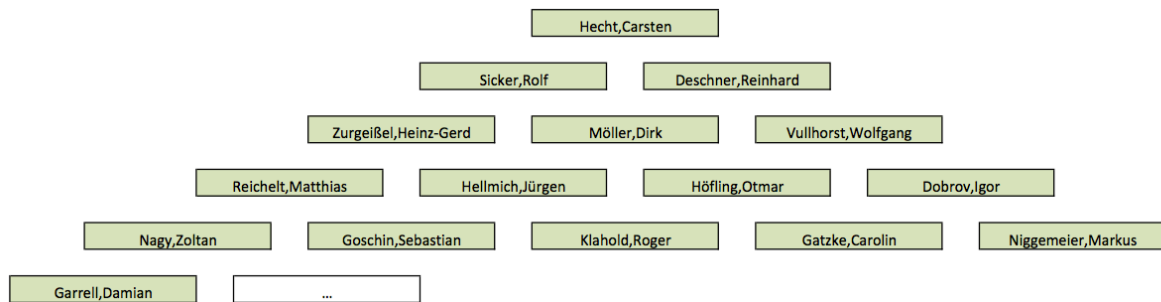



Pyramiden-Turnier SK Blauer Springer Paderborn 1926 e.V.



- Ziel des Turniers ist es, die Pyramide zu erklimmen und der **Blauer Springer**  zu werden. Teilnehmen kann jedes Mitglied des Vereins unabhängig von Alter und Spielstärke.
- Ein Herausforderer (H) spielt gegen einen Verteidiger (V), der eine Stufe höher steht. Gewinnt (H), tauschen (H) und (V) die Stufe. Bei Remis/Verlust ändert sich nichts.
- Der Spielmodus ist in der Regel:

Zeit: 1. Freitag im Monat, 19:30 Uhr
Ort: AWO-Leo, Leostraße 45, 33098 Paderborn
Modus: 1h + 30s pro Zug

Wenn **beide** Spieler einverstanden sind, kann **beliebig** vom Modus abgewichen werden (Beispiele s. unten¹). Will ein Spieler jedoch den Regelmodus beibehalten, ist dieser durchzuführen – dies gilt insbesondere für den Spielort.

- Der Turnierleiter legt die Paarungen fest. In der Regel spielt (H) mit Weiß. In der/den letzten Stufe(n) können abhängig von der Zahl der Teilnehmer Paarungen innerhalb der Ebenen entstehen. Personen „weiter links“ erhalten eher Herausforderungsrecht als rechts.
- Es kann jederzeit ins Turnier in der untersten Stufe eingestiegen werden. Die erste Pyramide legt der Turnierleiter fest. Runde 1 startet am 13. September 2013.
- Die aktuelle Pyramide, der nächste Spieltermin und die Paarungen werden stets im Internet (<http://www.blauerspringer.de/>) und im Vereinslokal veröffentlicht.

¹ Beispiele zur Modus-Änderung:

- (a) Die Spieler sind am Termin verhindert. Sie spielen eine Woche zuvor und melden das Ergebnis.
- (b) Ein Spieler hat erst um 21:00 Uhr Zeit. Er verabredet, dann zu beginnen und eine 45 Minuten Partie zu spielen.
- (c) Ein Spieler ist verreist und trägt die Partie über das Internet aus.
- (d) Beide Spieler müssen früh gehen; sie einigen sich darauf eine 5 Minuten Blitz-Partie durchzuführen.
- (e) Eine Paarung besteht nur aus Jugendlichen. Die Partie wird deshalb donnerstags ausgetragen.